









Suivi de waypoints par un robot buggy autonome





But



 Faire un robot buggy capable de suivre une trajectoire définie par des points GPS

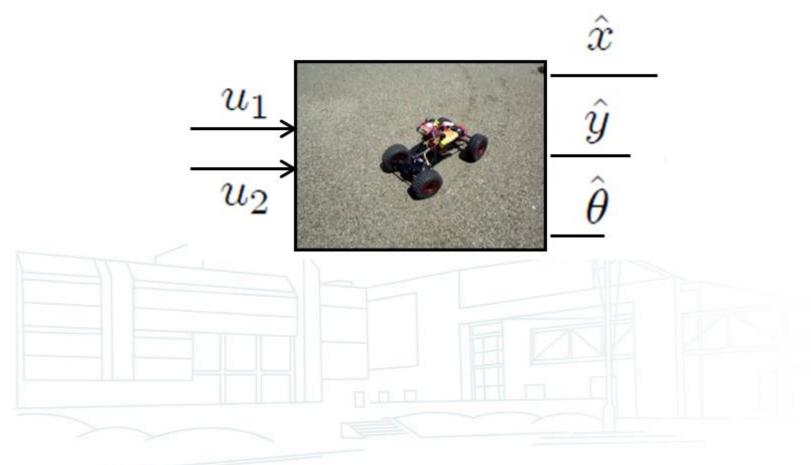






Schéma du système



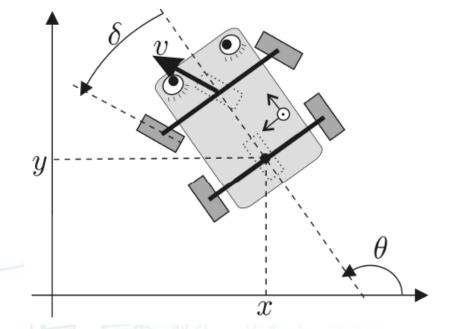


Modèle d'état du buggy et équations géométriques



Buggy: modèle de type voiture

$$\begin{cases} \dot{x} = v \cos \delta \cos \theta \\ \dot{y} = v \cos \delta \sin \theta \\ \dot{\theta} = \frac{v \sin \delta}{L} \end{cases}$$



$$v = \alpha u_2$$

$$\delta = \beta u_1$$

L Distance entre les essieux avant et arrière

Observateurs, mesures



Scénario : le buggy est dehors, capte le GPS précisément et a une boussole correcte

$$\begin{cases} y_1 &= x \\ y_2 &= y \\ y_3 &= \theta \end{cases}$$

Remarques sur la boussole



- Sensible aux perturbations magnétiques dues aux objets métalliques de l'environnement proche (difficile à corriger mais on pourrait cartographier le champ magnétique)
- Sensible aux perturbations dues aux éléments constituant le robot (peut varier selon la vitesse des moteurs...). Les perturbations constantes peuvent cependant être facilement prises en compte

Remarques sur le GPS



- Ne fonctionne en général pas à l'intérieur (il faut qu'il ait une bonne « vue » des satellites dans le ciel)
- Il se peut qu'il donne des positions aberrantes lorsqu'il est à la limite de ne plus capter
- Temps de démarrage (« fix ») de plusieurs minutes variable selon les conditions







Régulation



Si on suppose que d'une manière ou d'une autre on a une estimation de x,y,theta, on peut maintenant réfléchir à la commande pour suivre un cap ou aller à une position particulière...



PID



- Commande proportionnelle à l'erreur, à son intégrale ou à sa dérivée
- Censée marcher assez bien dans beaucoup de cas
- Voir Wikipedia PID (page en Anglais) pour un exemple simple de pseudo-code de régulation par PID et de méthode pour trouver les coefficients (Ziegler–Nichols

method...)

PID



```
previous_error = setpoint - actual_position
integral = 0
start:
   error = setpoint - actual_position
   integral = integral + (error*dt)
   derivative = (error - previous_error)/dt
   output = (Kp*error) + (Ki*integral) + (Kd*derivative)
   previous_error = error
   wait(dt)
   goto start
```

Régulation à une orientation voulue grâce à la boussole, à une vitesse arbitraire



- lacktriangle La boussole nous donne un angle au Nord en degrés $oldsymbol{ heta}$
- Principe d'une régulation à un cap voulu θ_w :
 - Commande bang-bang : on fait tourner le robot à la vitesse de rotation maximale lorsqu'il est tourné dans le mauvais sens par rapport au cap voulu
 - Proportionnelle à l'erreur autrement :

$$\begin{array}{rcl} u_1 & = & K_p \left(\theta_w - \theta \right) \\ u_2 & = & u_w \end{array}$$

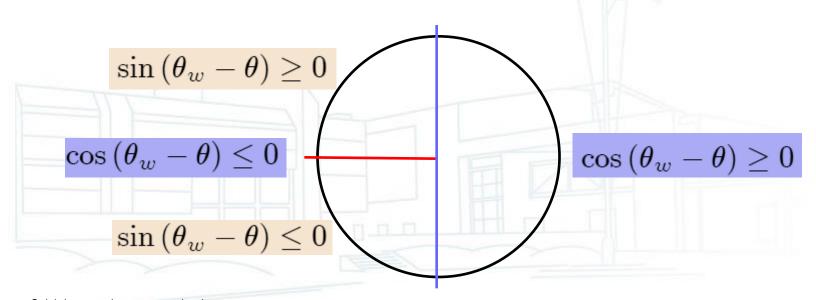
- Attention aux problèmes de modulo 2 1:
 - Utiliser des sin et cos par exemple
 - Voir aussi https://www.ensta-bretagne.fr/lebars/Share/fmod_360.zip)

Régulation à une orientation voulue grâce à la boussole, à une vitesse arbitraire



■ Exemple : si l'erreur de cap est $(\theta_w - \theta)$, une commande possible sans problèmes de modulo $2 \text{ } \gamma$ peut être :

$$\delta = \begin{cases} \delta^{\max} . \sin(\theta_w - \theta) & \text{if } \cos(\theta_w - \theta) \ge 0\\ \delta^{\max} . \text{sign}(\sin(\theta_w - \theta)) & \text{otherwise} \end{cases}$$

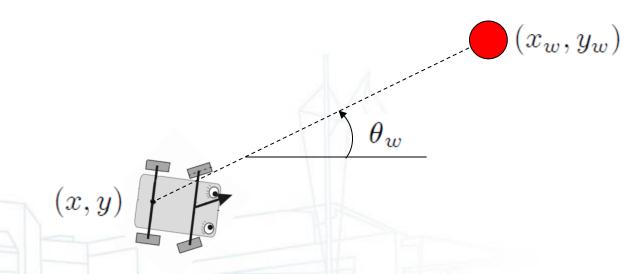


Suivi de waypoints GPS



On peut prendre pour cap voulu :

$$\theta_w = \arctan_2 (y_w - y, x_w - x)$$



atan2 est une fonction MATLAB comme arctan, mais qui retourne un angle dans $[-\pi,\pi]$ au lieu de $\left[-\frac{\pi}{2},\frac{\pi}{2}\right]$

Schéma du système pour le suivi de waypoints GPS



