Construction of a Mosaic from an Underwater Video



Construction of a Mosaic from an Underwater Video

3 N

(日) (日) (日) (日) (日) Construction of a Mosaic from an Underwater Video

Ξ.

A video of the presention is available at

http://youtu.be/sPKOBunIBEM



Objective: Perform a localization in an unknown environment without building a map.

Loop detection problem

Example. We are driving a car in the desert. We measure the speed of the car and its orientation. We have no GPS, no camera. **Problem**. Count the number of loops we made.

Loop detection problem

Brouwer fixed point theorem Interval analysis Test-case



・ロト ・聞ト ・ヨト ・ヨト Construction of a Mosaic from an Underwater Video

э

Robot: We consider a state equation

$$\left\{ \begin{array}{rll} \dot{x} &=& f(x,u) \\ y &=& g(x) \end{array} \right.$$

- u: proprioceptive sensors
- y: exteroceptive sensors

Problem: detect loops with proprioceptive (reliable) and exteroceptive (unreliable) sensors.

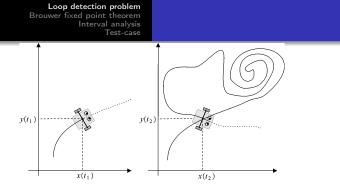
Loop detection problem

Brouwer fixed point theorem Interval analysis Test-case

t-plane

・ロト ・日 ・ ・ ヨ ・ ・ Construction of a Mosaic from an Underwater Video

э



Construction of a Mosaic from an Underwater Video

Define the shift function

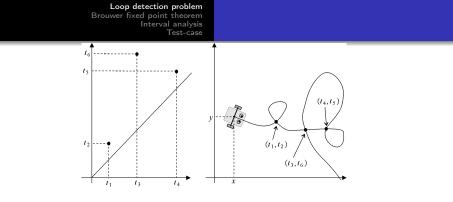
$$\mathbf{f}(t_1,t_2)=\int_{t_1}^{t_2}\mathbf{v}(\tau)\,d\tau$$

The loop set is

$$\mathbb{T} = \left\{ (t_1, t_2) \in [0, t_{\max}]^2 \mid \mathbf{f}(t_1, t_2) = \mathbf{0}, t_2 > t_1 \right\}$$

Loop detection problem Brouwer fixed point theorem Interval analysis Test-case to t_2 f(t1, t2) t t_1

イロト イヨト イヨト イヨ Construction of a Mosaic from an Underwater Video

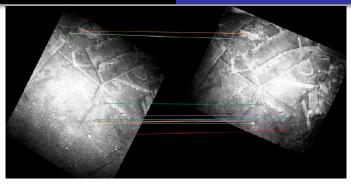


▲□▶ ▲圖▶ ▲圖▶ ▲圖 Construction of a Mosaic from an Underwater Video

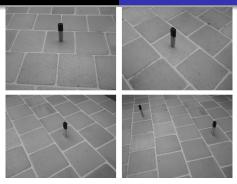
Reliablility in perception

Loop detection problem

Brouwer fixed point theorem Interval analysis Test-case

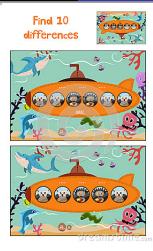


Are you sure we made a loop ?



Construction of a Mosaic from an Underwater Video

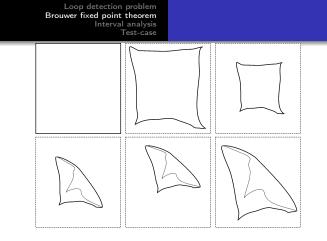
・ロト ・四ト ・ヨト ・ヨト



・ロト ・ 日 ・ ・ ヨ ・ ・ ヨ ・ Construction of a Mosaic from an Underwater Video

Brouwer fixed point theorem

Brouwer fixed point theorem (1909). Any continuous function n from bounded convex subset of \mathbb{R}^n to itself has a fixed point; i.e., a point such that $\mathbf{n}(\mathbf{x}) = \mathbf{x}$.



Distortion; narrowing; folding; shifting; enlargement : at least one point has not moved

・ロト ・聞 と ・ ほ と ・ ほ と …

Example. If

$$\mathbf{n}(t_1, t_2) = \left(\begin{array}{c} \cos\left(t_1 - t_2^2\right) \\ \sin\left(t_1 t_2\right) \end{array}\right)$$

Since

$$\textbf{n}\left([-1,1],[-1,1]\right) \subset [-1,1] \times [-1,1]$$

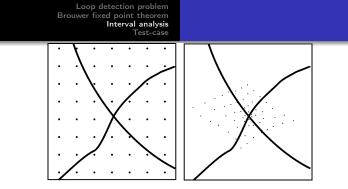
we conclude

$$\exists (t_1, t_2) \in [-1, 1]^2 \mid \mathbf{n}(t_1, t_2) = (t_1, t_2).$$

If we have a function \boldsymbol{n} such that

$$\mathsf{n}(\mathsf{x}) = \mathsf{x} \Rightarrow \mathsf{f}(\mathsf{x}) = \mathbf{0},$$

then using Brouwer theorem we can detect loops.



Construction of a Mosaic from an Underwater Video

Interval analysis

Construction of a Mosaic from an Underwater Video

< 一型

Problem. Given $f : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ and a box $[\mathbf{x}] \subset \mathbb{R}^n$, prove that

 $\forall \mathbf{x} \in [\mathbf{x}], f(\mathbf{x}) \geq 0.$

Construction of a Mosaic from an Underwater Video

< ∃ →

Example. Is the function

$$f(\mathbf{x}) = x_1 x_2 - (x_1 + x_2) \cos x_2 + \sin x_1 \cdot \sin x_2 + 2$$

always positive for $x_1, x_2 \in [-1, 1]$?

Interval arithmetic

$$\begin{array}{ll} [-1,3] + [2,5] &= [1,8] \\ [-1,3] \cdot [2,5] &= [-5,15] \\ \sin \left([0,2] \right) &= [0,1] \end{array}$$

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > Construction of a Mosaic from an Underwater Video

The interval extension of

$$f(x_1, x_2) = x_1 \cdot x_2 - (x_1 + x_2) \cdot \cos x_2 + \sin x_1 \cdot \sin x_2 + 2$$

is

$$[f]([x_1], [x_2]) = [x_1] \cdot [x_2] - ([x_1] + [x_2]) \cdot \cos[x_2] + \sin[x_1] \cdot \sin[x_2] + 2.$$

Construction of a Mosaic from an Underwater Video

∃ → < ∃</p>

< 口 > < 同

Theorem (Moore, 1970)

$[f]([\mathbf{x}]) \subset \mathbb{R}^+ \Rightarrow \forall \mathbf{x} \in [\mathbf{x}], f(\mathbf{x}) \ge 0$

Theorem (Moore-Brouwer) For $\mathbf{f} : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$, we have

```
[f]([\mathbf{x}]) \subset [\mathbf{x}] \Rightarrow \exists \mathbf{x} \in [\mathbf{x}], \mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathbf{x}.
```

Bracketting sets

Construction of a Mosaic from an Underwater Video

< 一型

Subsets $\mathbb{X} \subset \mathbb{R}^n$ can be bracketed by subpavings :

 $\mathbb{X}^{-}\subset\mathbb{X}\subset\mathbb{X}^{+}.$

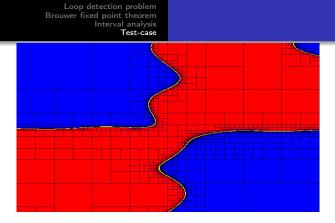
which can be obtained using interval calculus

Example.

$$\mathbb{X} = \{ \mathbf{x} \mid x_1 x_2 - (x_1 + x_2) \cos x_2 + \sin x_1 \cdot \sin x_2 + 2 \ge 0 \}.$$

・ロト ・ 日 ・ ・ 正 ・ Construction of a Mosaic from an Underwater Video

э



・ロト ・ 日 ・ ・ ヨ ・ ・ ヨ ・ Construction of a Mosaic from an Underwater Video



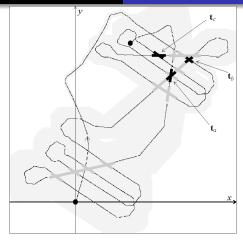
Construction of a Mosaic from an Underwater Video



Redermor, DGA-TN

 < □ > < □ > < Ξ > < Ξ > < Ξ >

 Construction of a Mosaic from an Underwater Video



Construction of a Mosaic from an Underwater Video

・ロト ・四ト ・ヨト ・ヨト

Loop set defined as inequalities

Construction of a Mosaic from an Underwater Video

< ∃ >

The robot knows a box $[\mathbf{v}](t)$ for $\mathbf{v}(t)$. We have

$$\mathbb{T} = \left\{ (t_1, t_2) \in [0, t_{\mathsf{max}}]^2 \mid \exists \mathsf{v} \in [\mathsf{v}], \int_{t_1}^{t_2} \mathsf{v}(au) d au = \mathbf{0}, t_1 < t_2
ight\}$$

Construction of a Mosaic from an Underwater Video

Thus $\ensuremath{\mathbb{T}}$ is defined by

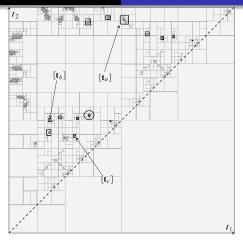
$$\mathbf{h}(t_1,t_2) = \begin{pmatrix} \int_{t_1}^{t_2} \mathbf{v}^-(\tau) d\tau \\ -\int_{t_1}^{t_2} \mathbf{v}^+(\tau) d\tau \\ t_1 - t_2 \end{pmatrix} < \mathbf{0}.$$

Construction of a Mosaic from an Underwater Video

< ∃ >

æ

< • • • **•**



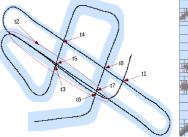
・ロト ・ 日 ・ ・ ヨ ・ ・ ヨ ・ Construction of a Mosaic from an Underwater Video

Mosaic

<ロト <回ト < 回ト Construction of a Mosaic from an Underwater Video

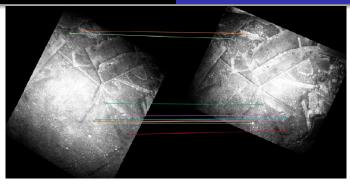
æ

э



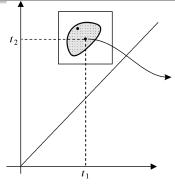


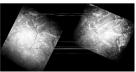
・ロト ・ 日 ・ ・ ヨ ・ ・ ヨ ・ Construction of a Mosaic from an Underwater Video



Compatible or incompatible ?

Construction of a Mosaic from an Underwater Video

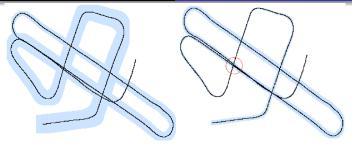




・ロト ・ 日 ・ ・ ヨ ・ ・ ヨ ・ Construction of a Mosaic from an Underwater Video

Contract the tube

Construction of a Mosaic from an Underwater Video

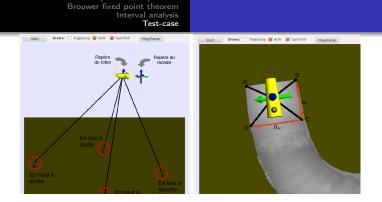


Construction of a Mosaic from an Underwater Video

◆□ → ◆□ → ◆三 → ◆三 →

Projection

< D > < P > < P > < P > Construction of a Mosaic from an Underwater Video

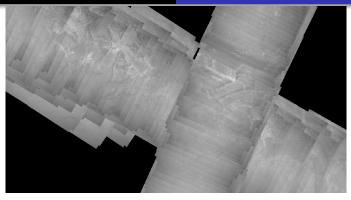


Loop detection problem

メロト メロト メヨト メヨト Construction of a Mosaic from an Underwater Video

Illumination equalization

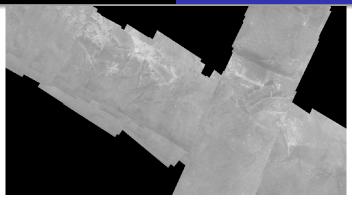
Construction of a Mosaic from an Underwater Video



Before illumination equalization

 < □ > < □ > < □ > < ⊇ > < ⊇ > < ⊇ >

 Construction of a Mosaic from an Underwater Video



After illumination equalization

 < □ > < □ > < □ > < ⊇ > < ⊇ > < ⊇ >

 Construction of a Mosaic from an Underwater Video