



# Géostatistique

Le krigeage,

*Une technique d'interpolation spatiale*

Alexandre Argento

24/01/2020

# Sommaire

- I. Introduction*
- II. Formalisme*
- III. Méthodes déterministes*
- IV. Le krigage*
- V. Usage pratique*
- VI. Conclusion*

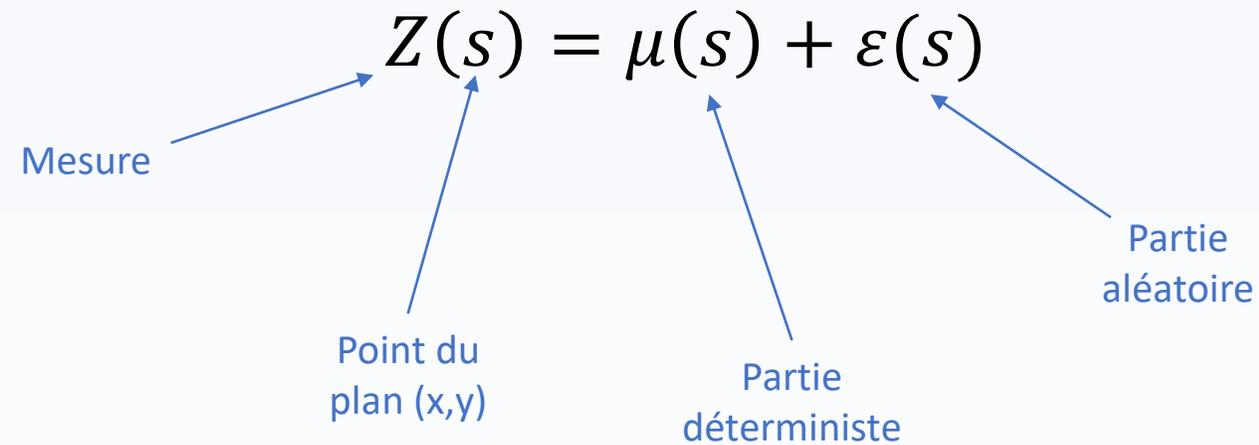
A low-poly, stylized landscape background featuring green hills, trees, and a blue sky. The style is reminiscent of modern indie games or digital art.

# I. Introduction

- Objectif pratique:
  - Prédiction de mesures pour la cartographie.
- Lien avec le projet Gozone:
  - Interface pour l'affichage des log
  - Aide à la décision

## II. Formalisme

- Formalisme général:

$$Z(s) = \mu(s) + \varepsilon(s)$$


Mesure

Point du plan (x,y)

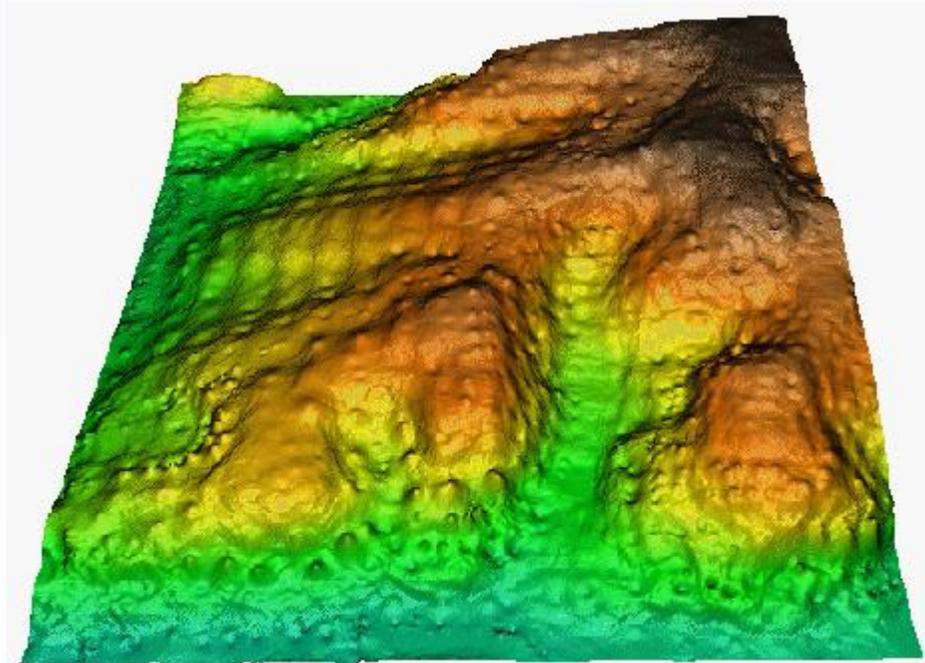
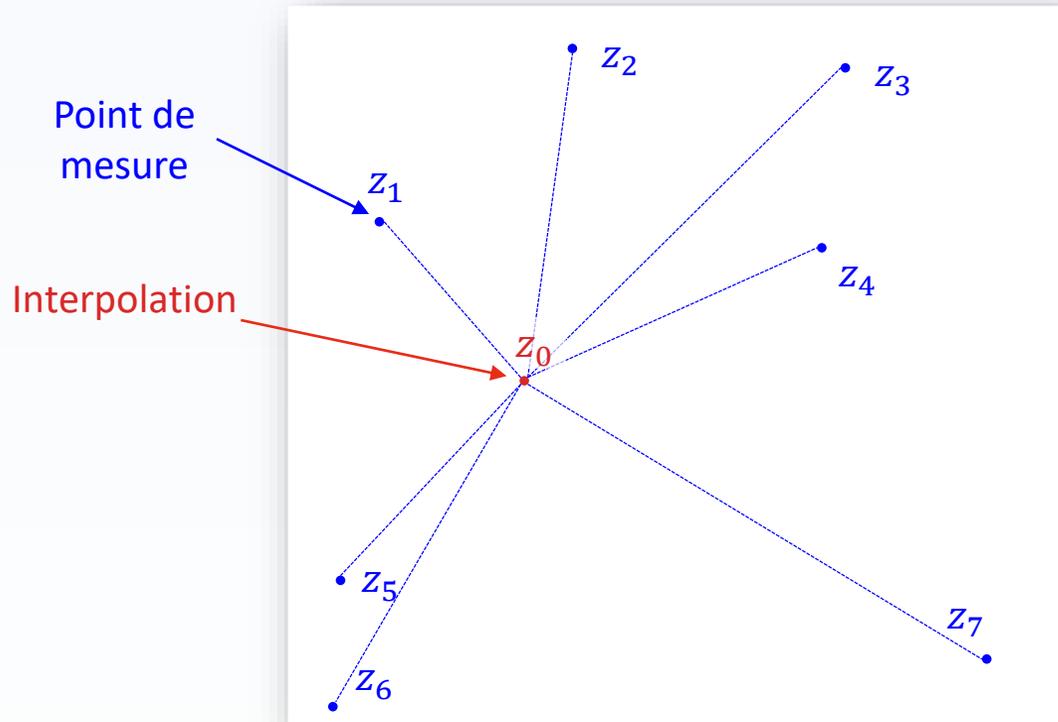
Partie déterministe

Partie aléatoire

# III. Méthodes déterministes

- Méthode barycentrique:

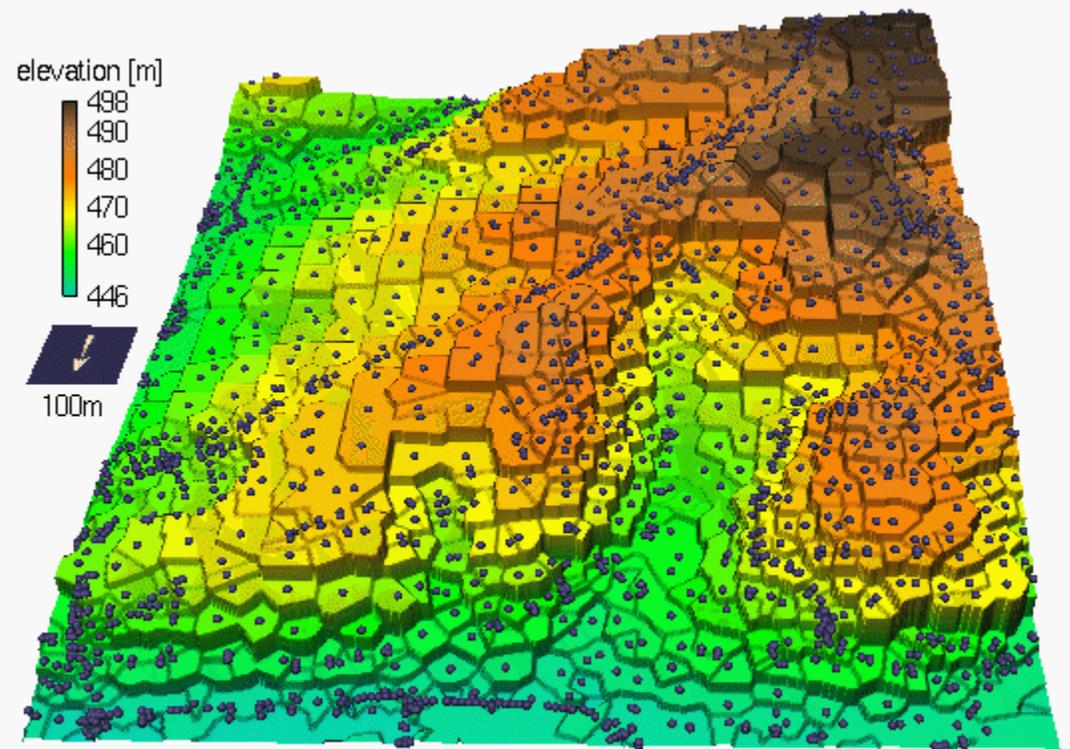
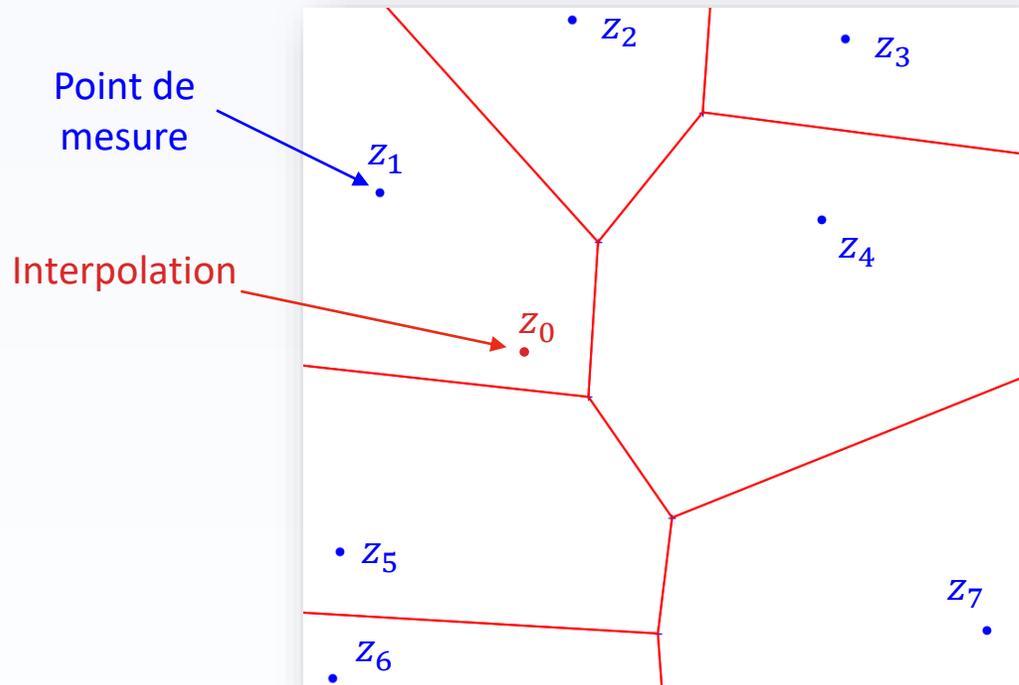
$$\hat{z}(s_0) = \sum_{i=1}^n \lambda_i z(s_i) \text{ avec } \sum_{i=1}^n \lambda_i = 1 \text{ et } \lambda_i = f(|s_i - s_0|)$$



Pondération par l'inverse de la distance

# III. Méthodes déterministes

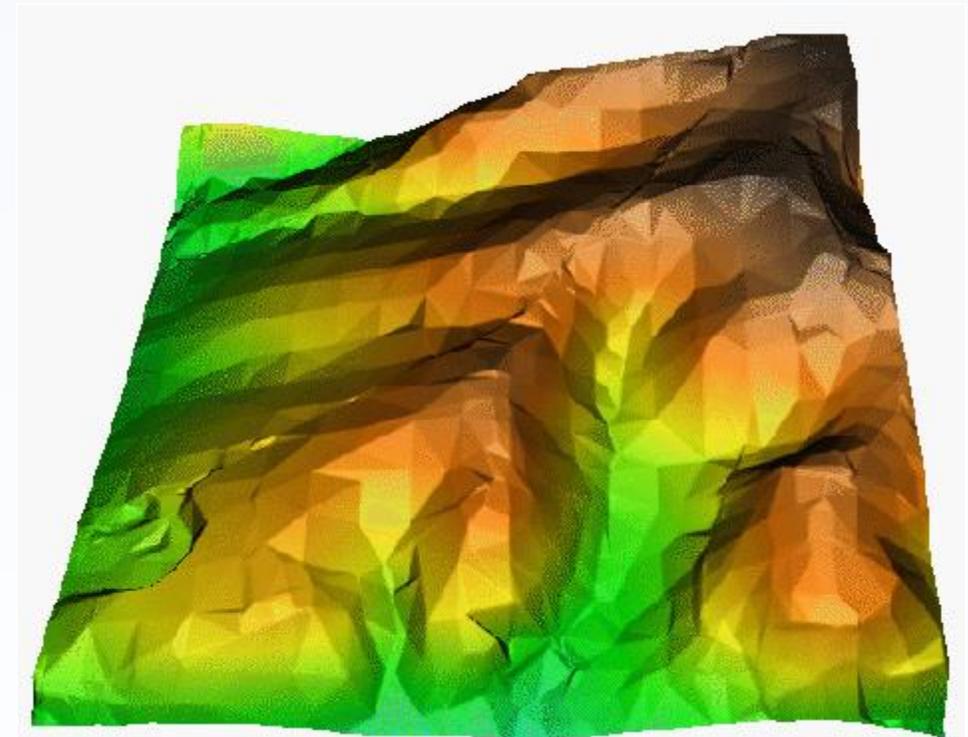
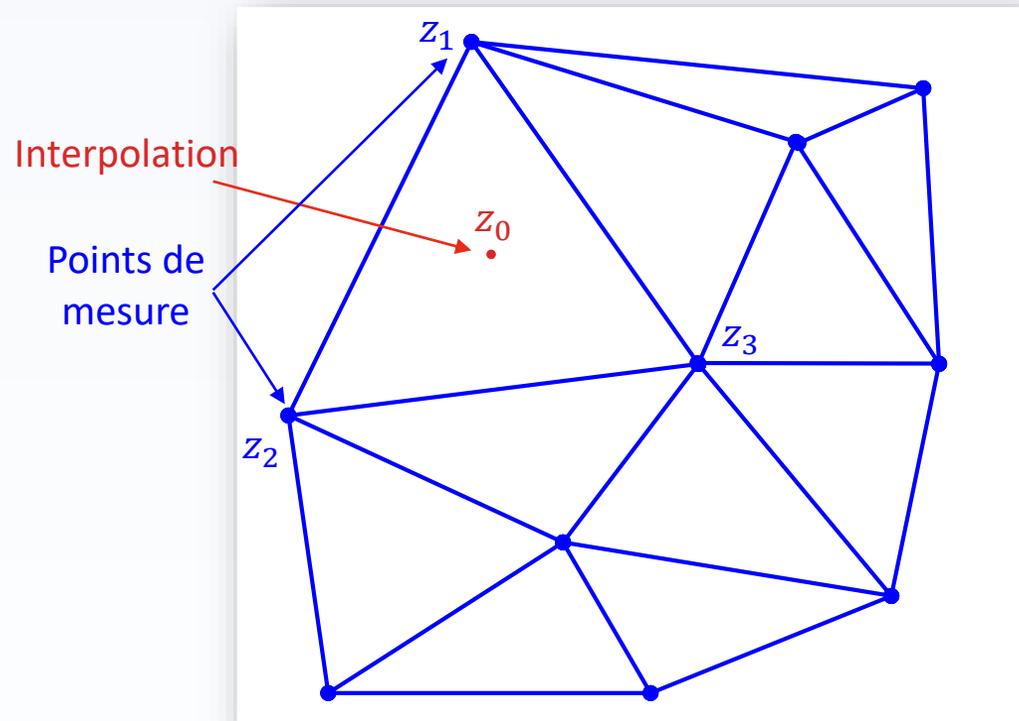
- Partitionnement de l'espace:
  - Plus proche voisin (diagramme de Voronoi)



Plus proche voisin

# III. Méthodes déterministes

- Partitionnement de l'espace:
  - Interpolation linéaire (triangles de Delaunay)



Triangles de Delaunay

# III. Méthodes déterministes

- Splines: famille de fonctions régulières et de faible courbure

$$\hat{z}(s) = \hat{z}(x, y) = a_0 + a_1x + a_2y + \sum_{i=1}^n b_i e(s, s_i),$$

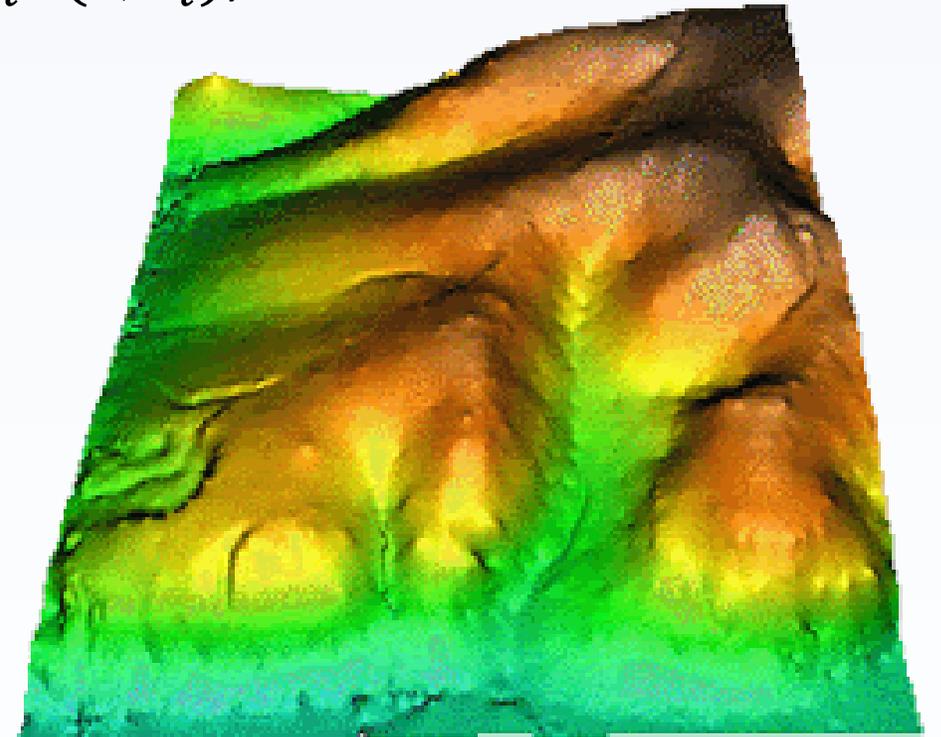
$$\text{avec } e(s, s_i) = |s - s_i|^2 \ln(|s - s_i|),$$

telle que l'énergie de flexion:

$$\sum_{i=1}^n [\hat{z}(s_i) - z(s_i)]^2 + \rho \iint \left\{ \left( \frac{\partial^2 \hat{z}}{\partial x^2} \right)^2 + 2 \left( \frac{\partial^2 \hat{z}}{\partial x \partial y} \right)^2 + \left( \frac{\partial^2 \hat{z}}{\partial y^2} \right)^2 \right\} dx dy$$

est minimale.

$\rho$  : paramètre de lissage.



Splines

# IV. Le krigeage

- Danie G. Krige (1951), puis Georges Matheron (1962)
- Prise en compte de la dépendance spatiale des données
- Hypothèses:

$$Z(s) = \mu(s) + \varepsilon(s)$$
$$\hat{z}(s_0) = a + \sum_{i \in V(s_0)} \lambda_i z(s_i)$$

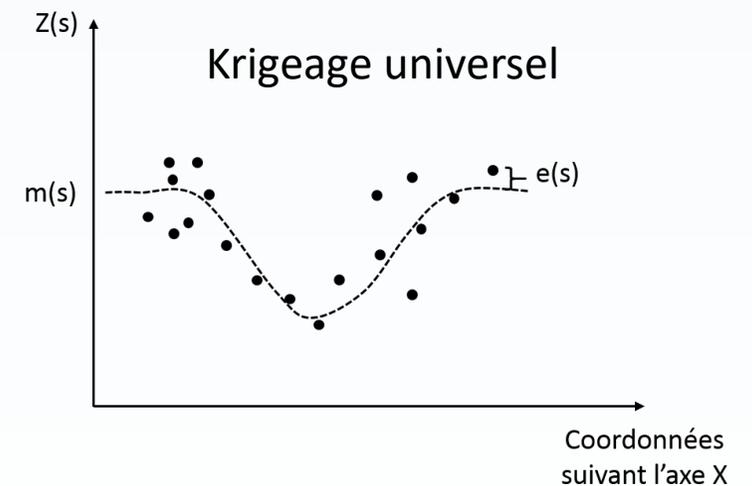
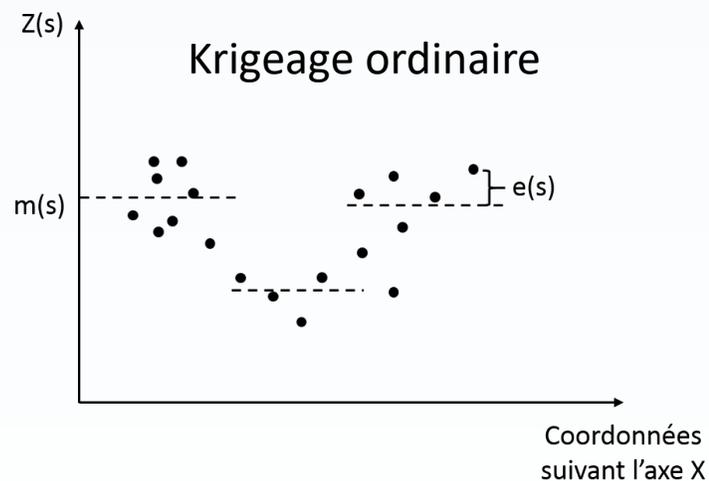
- $\mu(s)$ :

- Krigeage ordinaire:

$$\mu(s) = \mu$$

- Krigeage universel:

$$\mu(s) = \sum_{j=0}^p f_j(s) \beta_j$$



# IV. Le krigeage

- $\varepsilon(s)$ :

- Stationnarité de second ordre:

$$E(\delta(s)) = 0$$

$$Cov(\delta(s), \delta(s + h)) = C(h)$$

- Stationnarité intrinsèque:

$$E(\delta(s + h) - \delta(s)) = 0$$

$$Var(\delta(s + h) - \delta(s)) = 2\gamma(h)$$

Avec  $\gamma(h) = C(0) - C(h)$

# IV. Le krigeage

➤ Estimation:

$$\gamma(h) = \frac{1}{2} \text{Var}(\delta(s) - \delta(s + h))$$

➤ Critères de choix:

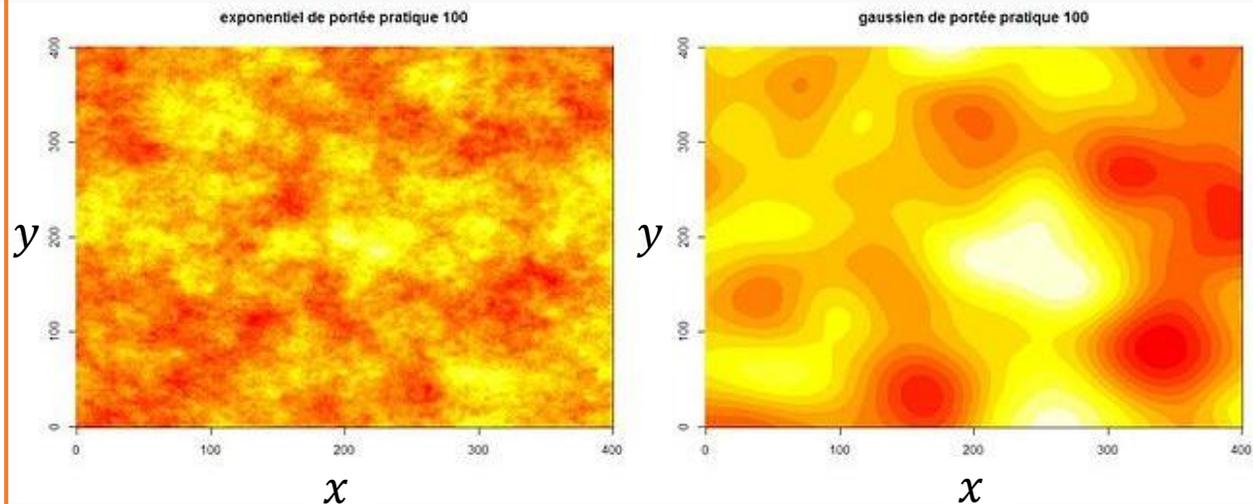
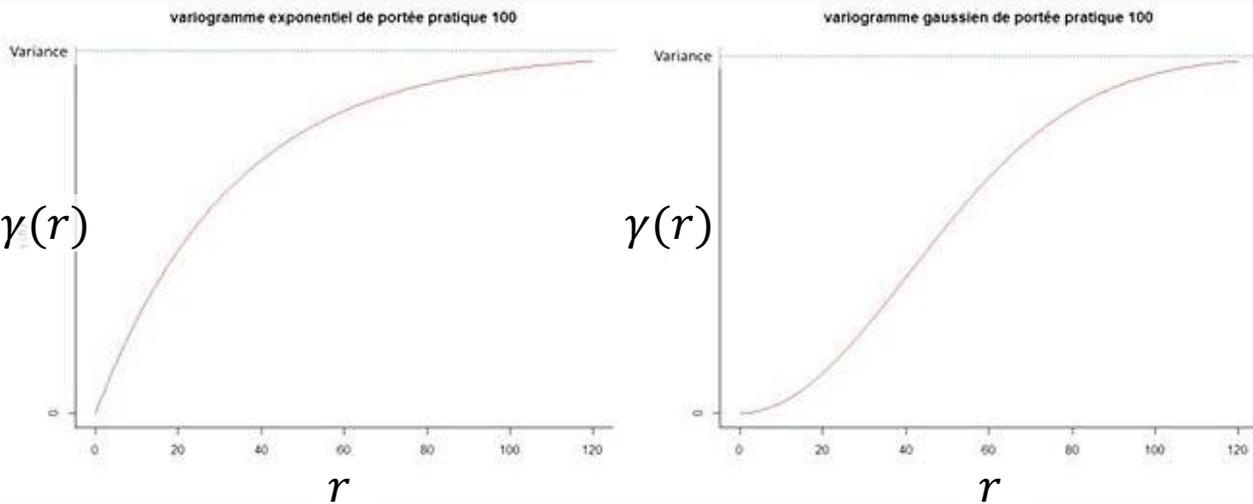
- Imposés:  $\gamma(h) = \gamma(-h)$ ,  $\begin{cases} \gamma(h) = 0 \text{ si } h = 0 \\ \gamma(h) > 0 \text{ sinon} \end{cases}$
- Distance de dépendance spatiale des données (terme palier)

# IV. Le krigeage

- Modèles:

Modèle

Exemple de surface correspondant

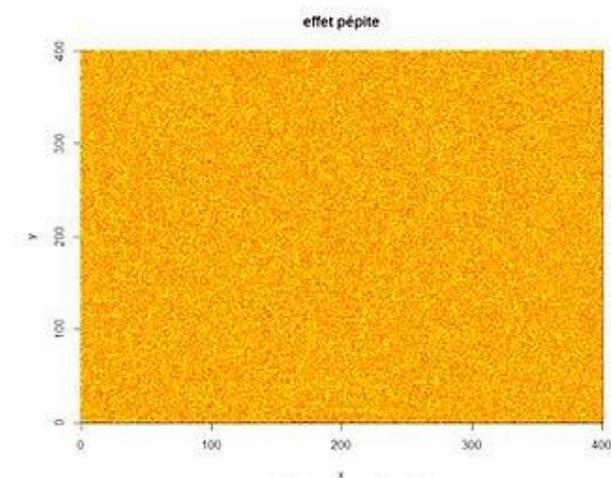
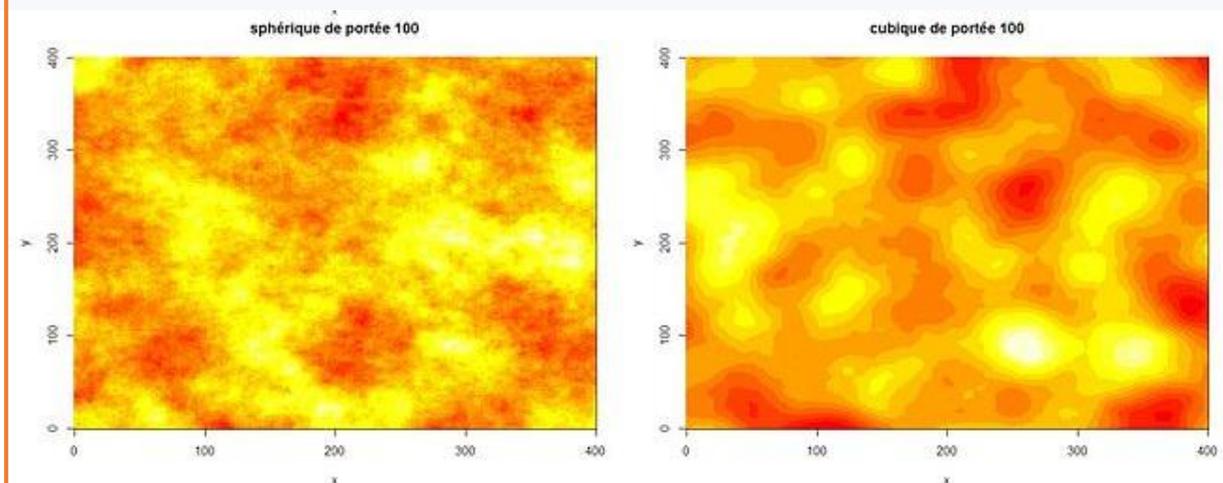
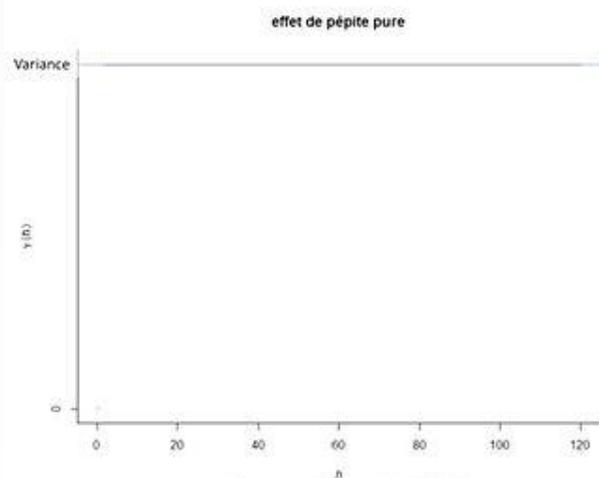
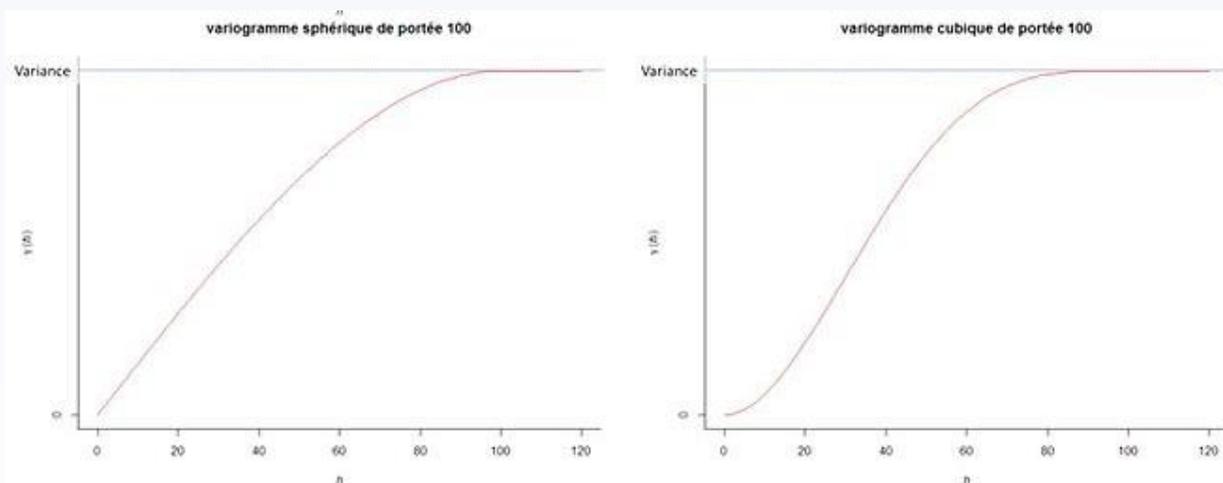


avec

$$r = \sqrt{(x - x_s)^2 + (y - y_s)^2}$$

# IV. Le krigeage

- Modèles:



# IV. Le krigeage

- Résolution des équations du krigeage:

- Forme linéaire:

$$\hat{Z}(s_0) = a + \sum_{i \in V(s_0)} \lambda_i Z(s_i)$$

- Autorisation:

Existence de l'espérance et de la variance de l'erreur de prévision  $\hat{Z}(s_0) - Z(s_0)$ .

- Non-biais:

$$E[\hat{Z}(s_0) - Z(s_0)] = 0$$

- Optimalité:

Minimisation de l'erreur de prévision:  $Var[\hat{Z}(s_0) - Z(s_0)]$

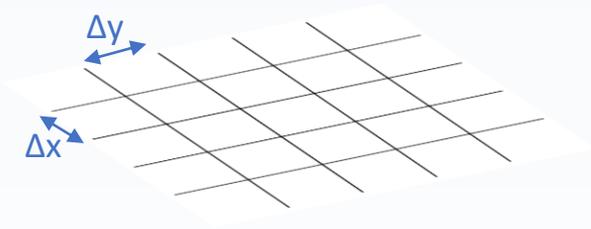
# V. Usage pratique

- Démarche

- Préparation des données de mesures  $(x, y, z)$

- Détermination des points désirés:

- Quadrillage



- Nouvelle liste de points

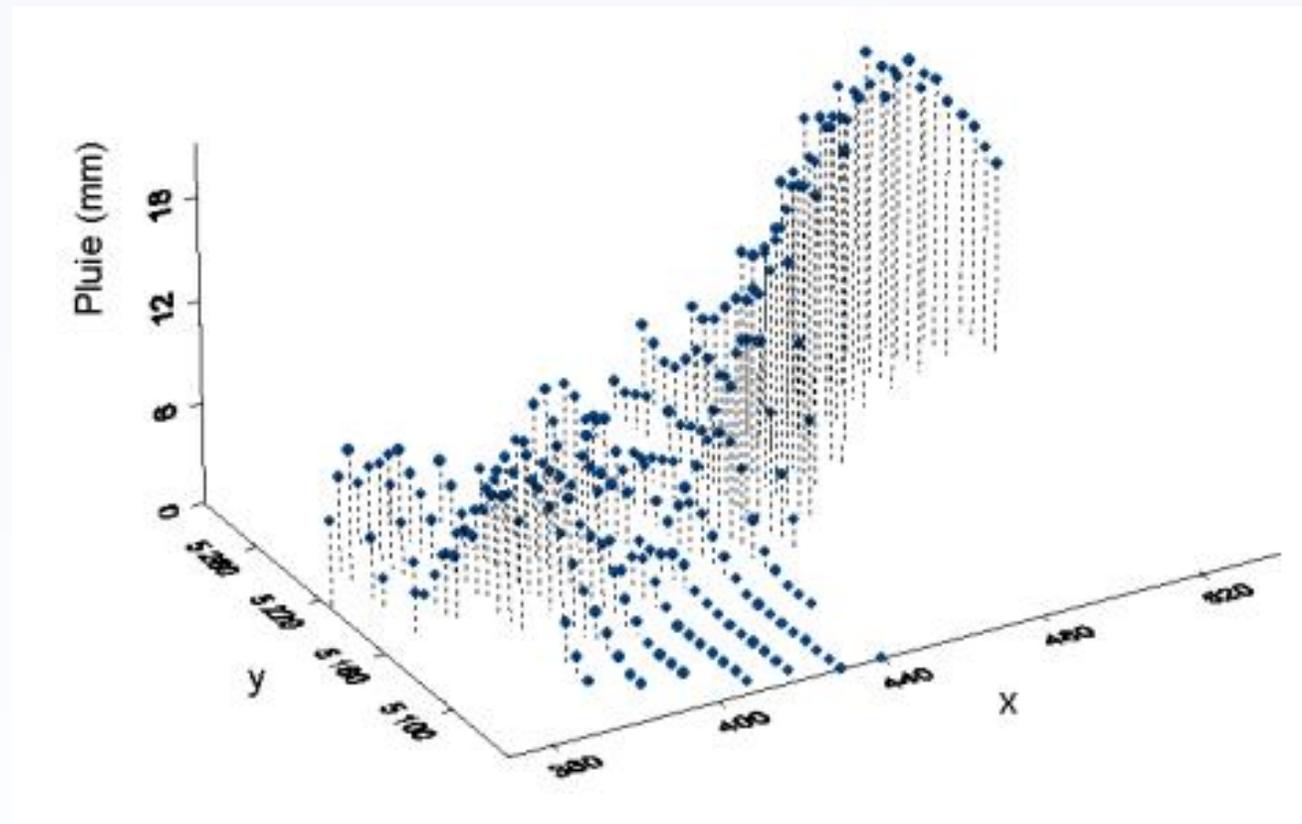


- Krigeage à partir des données

- Tracé des prédictions

## V. Usage pratique

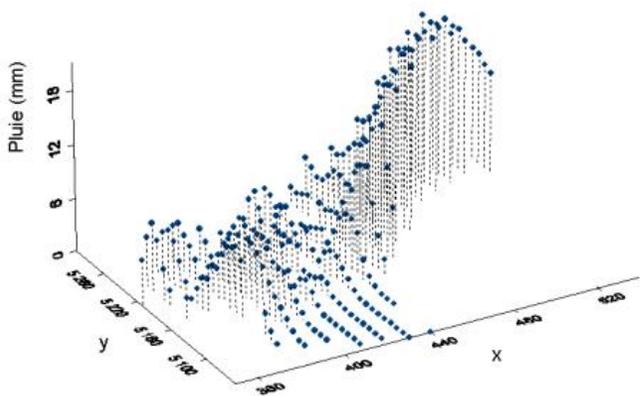
- Exemple: Relevés de précipitations



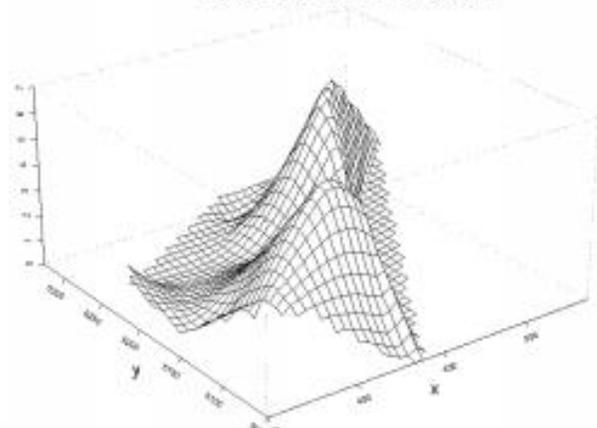
# V. Usage pratique

- Exemple: Relevés de précipitations

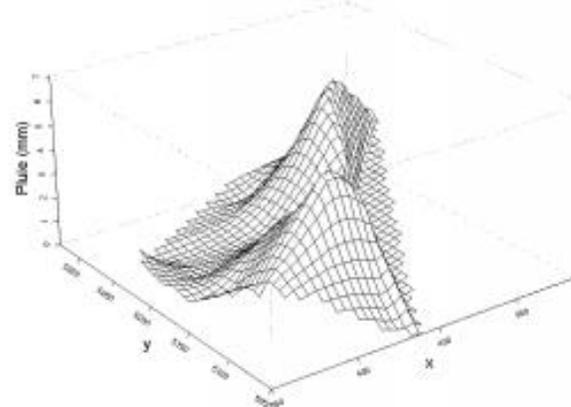
DONNÉES



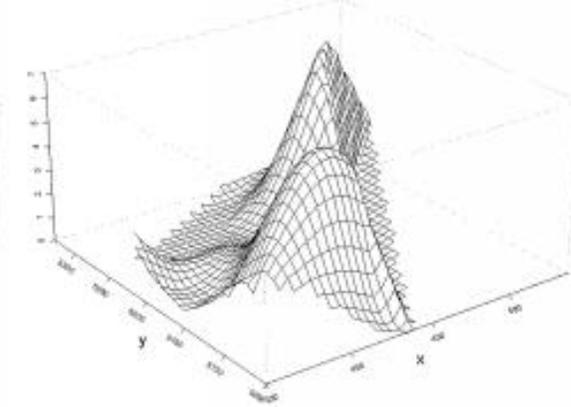
MODÈLE SPHÉRIQUE



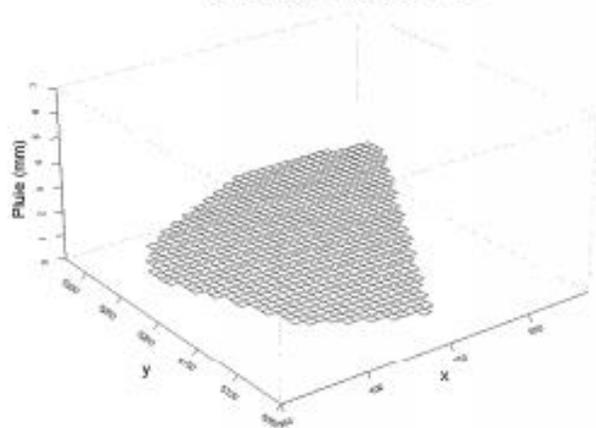
MODÈLE EXPONENTIEL



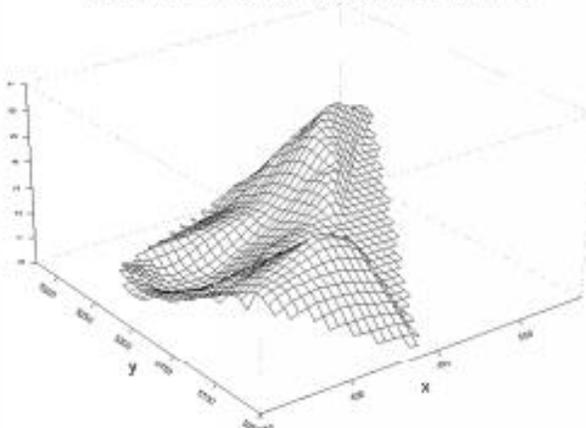
MODÈLE GAUSSIEN



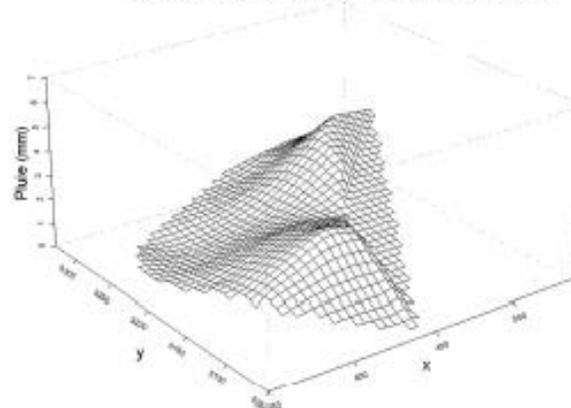
MODÈLE PÉPITIQUE



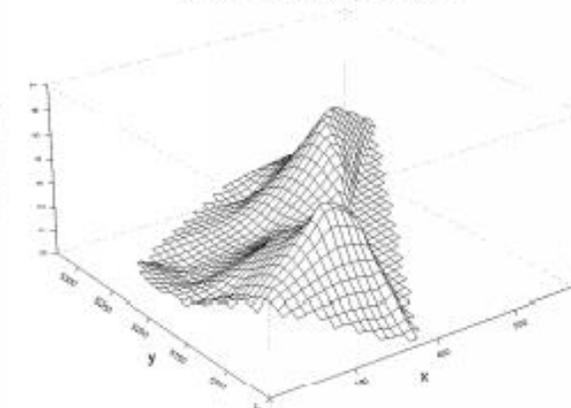
MODÈLE LINÉAIRE AVEC PALIER



MODÈLE LINÉAIRE SANS PALIER

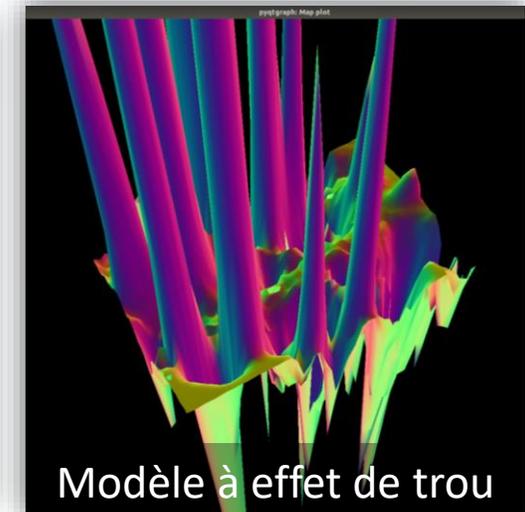
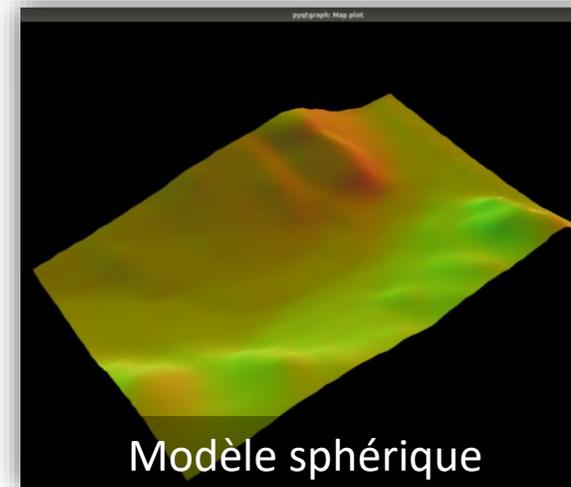
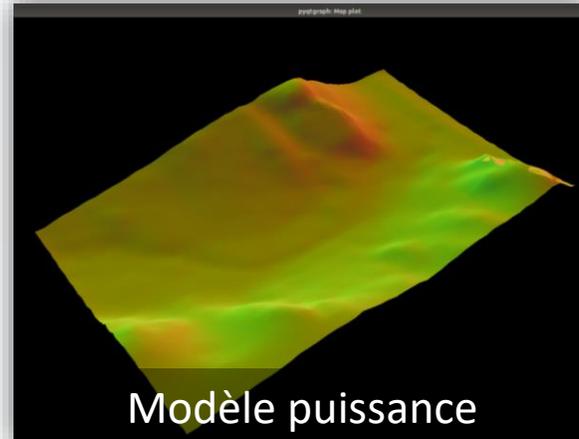
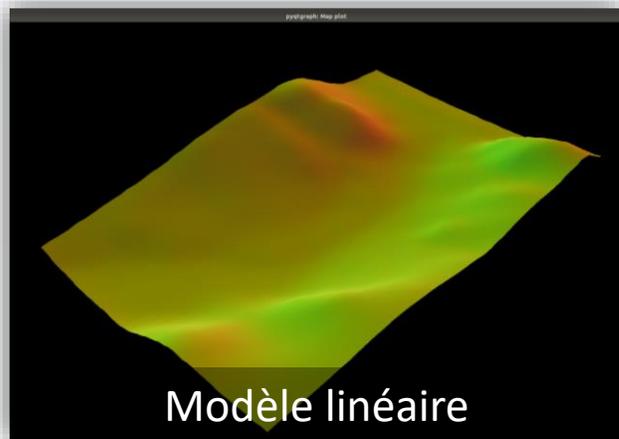
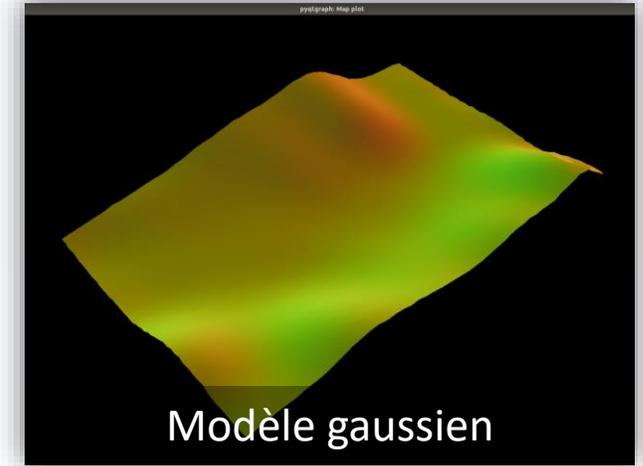
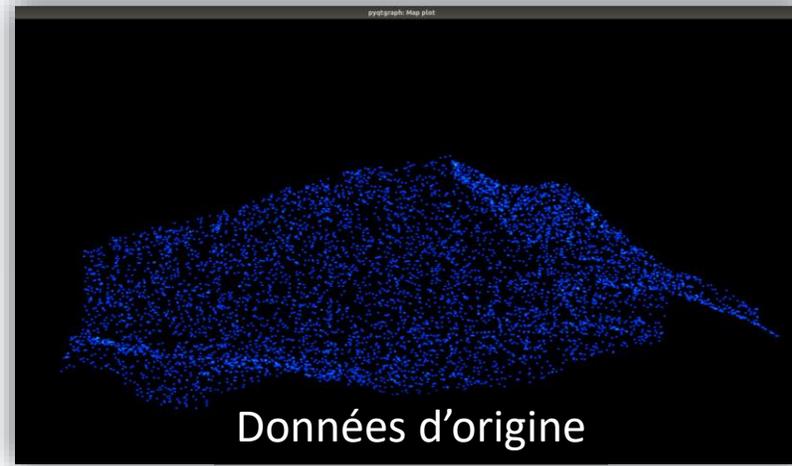
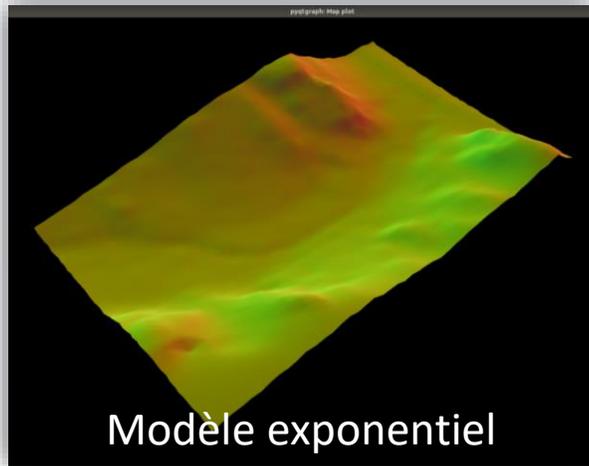


MODÈLE PUISSANCE



# V. Usage pratique

- Exemple: visualisation d'un MNT de Guerlédan



# VI - Conclusion

- Krigeage Vs Méthodes déterministes:
  - Choix d'une modélisation
  - Critère d'appréciation
  - Complexité
- Rôle de l'ingénieur